Ativivade 10

@caaugust

import java.util.Arrays;

import java.util.Scanner;

public class AtividadeDez {

public static void bolha(int[] vetor) {

// Implementação do algoritmo de ordenação bolha

// ...

}

public static void selecao(int[] vetor) {

// Implementação do algoritmo de ordenação por seleção

// ...

}

public static void insercao(int[] vetor) {

// Implementação do algoritmo de ordenação por inserção

// ...

}

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

int[] vetor = new int[10];

boolean continuar = true;

while (continuar) {

System.out.println("Escolha o método de ordenação: ");

System.out.println("1. Bolha");

System.out.println("2. Seleção");

System.out.println("3. Inserção");

System.out.println("4. Sair");

int opcao = scanner.nextInt();

switch (opcao) {

case 1:

System.out.println("Digite 10 números para serem ordenados:");

for (int i = 0; i < vetor.length; i++) {

vetor[i] = scanner.nextInt();

}

bolha(vetor);

System.out.println("Vetor ordenado (método Bolha): " + Arrays.toString(vetor));

break;

case 2:

System.out.println("Digite 10 números para serem ordenados:");

for (int i = 0; i < vetor.length; i++) {

vetor[i] = scanner.nextInt();

}

selecao(vetor);

System.out.println("Vetor ordenado (método Seleção): " + Arrays.toString(vetor));

break;

case 3:

System.out.println("Digite 10 números para serem ordenados:");

for (int i = 0; i < vetor.length; i++) {

vetor[i] = scanner.nextInt();

}

insercao(vetor);

System.out.println("Vetor ordenado (método Inserção): " + Arrays.toString(vetor));

break;

case 4:

continuar = false;

System.out.println("Encerrando o programa.");

break;

default:

System.out.println("Opção inválida.");

break;

}

}

}

}